



## Beschreibung

EA SPORTS™ FIFA 15 – Feel The Game. Fußball ist mehr als nur das Spiel auf dem Platz. Fußball ist Einstellung und Glaube. Ist Athletik und Präzision. Ist Dramatik und Emotion. Fußball ist immer wieder neu, unvorhersehbar und einzigartig.

In EA SPORTS™ FIFA 15 erfährst Du durch **Match Presentation** und **Emotional Reactions** die Intensität und die Emotionen des Spiels auf und neben dem Platz wie nie zuvor. Die Spieler werden durch **Authentic Player Models** noch wirklichkeitsnaher dargestellt und **Dynamic Stadium** zeigt die realistische Platzabnutzung im Verlauf des Spiels. Das verbesserte Gameplay und **Total Ball Control** führen zu einer schnelleren Reaktionsfähigkeit, ermöglichen eine engere Ballbehandlung, sorgen für Tempo-Dribblings und eine stärkere Körperkontrolle. Mit **Man-to-Man Battles** erlebst Du noch intensivere Zweikämpfe und verfügst über mehr Möglichkeiten in Ballbesitz zu gelangen. **Team Tactics** erlauben Dir eine schnelle situative Anpassung der Taktik an das jeweilige Spielgeschehen. Die nächste Chance, die nächste Szene kann alles ändern, kann das Spiel entscheiden und die unfassbaren Emotionen dieses Sports entfesseln. Das ist Fußball. Das ist FIFA 15.

Weitere Features werden in den nächsten Monaten vor der Veröffentlichung des Spiels bekannt gegeben.

## Features

### EMOTIONEN UND INTENSITÄT

**Emotional Reactions** — *FIFA 15* bildet erstmals die Emotionen aller 22 Spieler auf dem Spielfeld ab. Die Spieler erkennen nun Spielsituationen, die eine emotionale Reaktion auslösen und reagieren anhand des Spielkontextes natürlich. Wird ein Spieler beispielsweise wiederholt von seinem Gegner gefoult, stellt er ihn je nach der Schwere der Fouls und der Bedeutung des Spiels, eventuelle zur Rede. Die Spieler zeigen neue, authentische Reaktionen auf Entscheidungen, misslungene Zweikämpfe, verpasste Torchancen, Tore und andere wichtige Spielereignisse.

**Match Presentation** — Die Spieltage werden jetzt so dynamisch und so lebendig an wie noch nie präsentiert. Zuschauer lassen sich nun dank ihrer Verhaltensweisen, ihrer Vereinsgesänge und ihrer Anfeuerungsrufe je nach Verein, Liga, Land und Kontinent voneinander unterscheiden. Die Liverpool-Fans an der Anfield Road sorgen beispielsweise für eine ganz andere Atmosphäre als die Fans im La Bombonera in Buenos Aires. Bei bestimmten Fan-Momenten wie Vereinsliedern gehen die Kommentatoren auf das Geschehen auf den Rängen ein. Neue Ersatzbank-Reaktionen, 10-Spieler-Torjubel und kontextabhängige Kommentare sorgen für eine packende Spielatmosphäre.

### REALISTISCHE GRAFIK

- **Authentic Player Models** — Das FIFA 15-Entwicklerteam hat die Fußballspieler der nächsten Generation erschaffen. Ein neues, physikbasiertes Lichtrendering sorgt für ein verbessertes Aussehen der Spieler und ermöglicht es den Fans, in den Gesichtern bislang ungeahnte Detailtiefe zu sehen. Neue Körper- und Charaktermodelle ergeben wichtige und athletische Spieler, deren Trikots noch realistischer flattern und im Laufe einer Partie

Umgebungseinflüssen wie Dreck, Matsch oder Gras ausgesetzt sind.

**Dynamic Stadium** — Die Spielfelder verändern sich im Verlauf des Spiels. Grätschen und Stollen hinterlassen nun ihre Spuren auf dem Rasen und je länger eine Partie dauert, desto stärker wird das Spielfeld auch, wie in der Realität, abgenutzt. Findet ein Spiel im Regen oder bei widrigen Bedingungen statt, werden die Fans Matsch und Rasenstücke auf dem Spielfeld bemerken. Darüber hinaus sorgen auch weitere neue Details wie Eckfahnen-Physik, wackelnde Torpfosten oder animierte LED-Werbebanden für ein dynamisches *FIFA 15*.

### GAMEPLAY

**Total Ball Control** — *FIFA 15* präsentiert eine völlig neuartige Reaktivität und Kontrolle. Die Spieler können den Ball im Sprint und in hart umkämpften Situationen besser kontrollieren, so dass die berühmtesten Fußballer der Welt nun ihre ganz eigene Persönlichkeit ausleben können. Leo Messi dribbelt und bewegt sich wie in der Realität. Mit der verbesserten Spieler-Biomechanik können die Spieler nun bei ihren Reaktionen und ihren Bewegungen im Ballbesitz stärker die Balance bewahren und den Ball enger führen. Präzisere Schritte und Drehungen bei niedrigem Lauftempo sowie engere Ballführung bei hohem Lauftempo ermöglichen eine genauere Steuerung und eine genauere Beweglichkeit auf dem Spielfeld.

- **Man-to-Man Battles** — Wenn das Timing stimmt, führen Grätschen jetzt zu direkter Balleroberung durch den Verteidiger. Die Spieler erarbeiten sich mit vollem Körpereinsatz den Ballbesitz und verteidigen ihn. Neue Schulterrempler, eine Schubs- und Zerr-Mechanik sowie die Sturzphysik versetzen die Fans mitten in die nervenaufreibende Action, und auch das Ziehen am Trikot wird dank neuer Charakteroptik und optimierter Kleidungstechnologie wie noch nie abgebildet.
- **Real Ball Physics** — Realistische Ballkontakte sorgen für ein komplett neuartiges Zusammenspiel zwischen Ball, Spielern und Umgebung. Bei jedem Dribbling, jeder Ballberührung, jedem Pass, jedem Schuss und jedem Abpraller werden die Drehung des Balls und die Position des Körperteils, mit dem der Ball in Kontakt kommt, einbezogen. Drehung, Drall, Bewegung und die verschiedensten Flugbahnen werden authentisch abgebildet.
- **Second Player Control** — *FIFA 15*-Fans dürfen nun im Angriff noch größere Freiheit genießen, indem sie ihre Mitspieler bei Einwürfen, Eckbällen und Freistößen dirigieren können. Mit dem rechten Stick können sie ihre Teamkollegen abseits des Balls an die optimale Position lenken, damit sie bei Standardsituationen angespielt werden können.
- **Team Tactics** — Die Teams haben nun die Fähigkeit, den Spielkontext zu erkennen und ihre Taktik je nach Spielsituation dynamisch anzupassen. Wenn der Gegner in der 88. Minute beispielsweise mit einem Tor führt, kann er versuchen den Ball an der Eckfahne zu halten, oder den sogenannten „Bus am 16er parken“. Bei einer drohenden Niederlage gehen die Teams mehr Risiken ein und schlagen weite Bälle nach vorne.

### Authentizität

- **Barclays Premier League** - Zum ersten Mal sind alle 20 Stadien der Barclays Premier League komplett in das Spiel integriert. Über 200 neue Starheads und die

Torlinientechnologie machen die BPL zur authentischsten Liga in FIFA 15.

**Türkische Süper Lig** – In FIFA 15 sind alle 18 Teams der obersten türkischen Spielklasse inklusive authentischer Trikots, Namen und Kader enthalten.

#### **Product Specifications**

---

Publisher: Electronic Arts Inc.

Developer: EA Canada  
Street Date: 25.09.2014  
Platforms: **PLAYSTATION®4 / Xbox One®/PC**  
No of Online Players: 1-22  
No of Offline Players: 1-4 (PS4); 1-4 (Xbox One); 1-4 (PC)  
Website: <http://easportsfussball.de>  
Facebook: <http://www.facebook.com/easportsfussball>  
Twitter: [www.twitter.com/EAfussball](http://www.twitter.com/EAfussball)  
PC Recommended Specs: TBD